

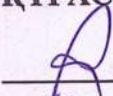
«ХАЛЫҚАРАЛЫҚ ТУРИЗМ ЖӘНЕ МЕЙМАНДОСТЫҚ УНИВЕРСИТЕТІ» КсАҚ



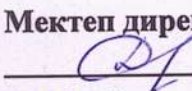
ОҚУ БАҒДАРЛАМАСЫ

БАК тыңдаушыларына арналған біліктілік арттыру курсының тақырыбы
«БАҒДАРЛАМАЛАУДЫҢ ЗАМАНАУИ ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫ (СИ ШАРП)»

ҚҰРАСТЫРҒАН

 **Р.Б. Абдрахманов**
« 02 » 09 2025 ж.

КЕЛІСІЛГЕН

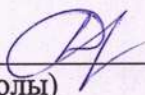
Мектеп директоры
 **Л.С. Динашева**
« 02 » 09 2025 ж.

ТҮРКІСТАН 2025

БАК тыңдаушыларына арналған «Бағдарламалаудың заманауи технологиялары (Си Шарп)» тақырыбындағы біліктілік арттыру курсының оқу бағдарламасы «Гуманитарлық» мектебінің отырысында қаралды және талқыланды.

«02» 09 2025 ж. Хаттама № 1.

Метеп директоры


(қолы)

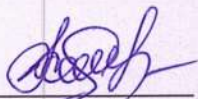
Динашева Л.С.

(аты-жөні)

БАК тыңдаушыларына арналған «Бағдарламалаудың заманауи технологиялары (Си Шарп)» тақырыбындағы біліктілік арттыру курсының оқу бағдарламасын Халықаралық туризм және меймандостық университетінің оқу-әдістемелік кеңесімен бекітілді.

«13» 09 2025 ж. Хаттама № 2.

ОӘК хатшысы


(қолы)

Сейткулова Ж.

(аты-жөні)

Бағдарламаның мақсаты: тыңдаушыларды БҚ архитектурасының негіздерімен, Microsoft .net ® платформасында әзірлеу әдіснамасымен таныстыру.

Тыңдаушылар санаты: жалпы білім беру ұйымдарының мұғалімдері және осы салада алғашқы қадам жасайтын C # негіздерін үйренгісі келетін бағдарламашыларға арналады.

Оқу мерзімі:

Сағат саны: 90 сағат (аудиториялық 45 сағат)

Оқыту нысаны: күндізгі, қашықтықтан, дербес оқыту

Оқыту тілі: (орыс, қазақ)

ТҮСІНДІРМЕ ЖАЗБА

Қазіргі уақытта ең танымал бағдарламалау тілдерінің бірі - C# тілі болып табылады. Бұл тілде көптеген заманауи Windows және Web қосымшалары, сондай-ақ әртүрлі мобильді құрылғыларға арналған қосымшалар жасалады. Сондықтан C# тілін білу компьютерлік технология мамандарына үлкен артықшылықтар береді.

Біліктілікті арттыру курсы аяқтағаннан кейін тыңдаушылар келесі білім, біліктілік және дағдыларға ие болады:

Білім:

- C # бағдарламалау тілі және оған жазылған бағдарламалар;
- бағдарламаларды әзірлеу кезінде .net кітапханаларын қолдану принциптері;
- объектіге бағытталған бағдарламалау тұжырымдамалары.;

Біліктілік:

- C# тілі үшін жасалған құралдар және онымен жұмыс істеу технологиялары;

Дағдылар:

- . NET платформасының архитектурасы және оның жұмыс принциптері, сондай-ақ C# тілінің синтаксисі мен семантикасы туралы теориялық білім;
- Microsoft Visual Studio 2010 әзірлеу ортасында C # 2.0 қосымшаларын әзірлеу дағдылары

ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЫ

Бөлімдер мен пақырыптардың атауы	Сабак түрі				Білімді бақылау
	Барлығы	Ауд ито рны е	Өзіндік жұмыс		
Модуль - 1. Компьютердің бағдарламалық және аппараттық құрамы					
.NET кіріспе	3	1	2	Бақылау сауалнамасы	
C# тілінде берірілгендер типтері	5	3	2		
Модуль 2. C# тіліне шолу					
C# тілінде бағдарлама құрылымы	4	2	2	Бақылау сауалнамасы	
Ендіру/шығару негізгі операциялары	5	2	3		
Модуль 3. Құрылымдық айнымалыларды қолдану					
Жалпы типтер жүйесі (Common Type System)	5	3	2	Бақылау сауалнамасы	
Стандартты мәліметтер типтерін қолдану	5	2	3		
Модуль 4. Операторлар					
Шартты операторлар	5	2	3	Бақылау сауалнамасы	
Циклдық операторлар. Өту операторлары	5	3	2		
Модуль 5. Әдістер және параметрлер					
Әдістерді қолдану	5	3	2	Бақылау сауалнамасы	
Параметрлерді қолдану	5	2	3		
Модуль 6. Массивтермен коллекциялар					
Массивтер	5	3	2		
Тізімдер List<T>	5	3	2	Бақылау сауалнамасы	
Модуль 7. ООБ негіздері					
Класстар және объекттер	5	2	3		
Инкапсуляциялау	5	2	3		
Мұрагерлік және полиморфизм	5	2	3	Бақылау сауалнамасы	
Модуль 8. Дерекқор және ENTITY FRAMEWORK					
SQL Server кіріспе	5	3	2		

Entity Framework Core: Code First	5	2	3	Бақылау сауалнамасы
Дерекқормен байланыс (DbContext)	5	3	2	
Дизайн және UX/UI жақсарту	3	1	2	
Барлығы:	90	45	45	
Қорытынды:				Кері байланыс анкетасы

БАҒДАРЛАМАНЫҢ ҚҰРЫЛЫМЫ ЖӘНЕ МАЗМҰНЫ

Модуль - 1. Компьютердің бағдарламалық және аппараттық құрамы

.NET кіріспе. C# тілінде берілгендер типтері. C# тіліне шолу, тарихы. .NET және .NET Core платформалары. Visual Studio IDE-мен жұмыс.

Модуль 2. C# тіліне шолу

C# тілінде бағдарлама құрылымы. Ендіру/шығару негізгі операциялары. Айнымалылар және константалар. Мәліметтер типтері (int, float, bool, string, char т.б.). Type conversion (түрлерді өзгерту). Арифметикалық және логикалық операторлар

Модуль 3. Құрылымдық айнымалыларды қолдану

Жалпы типтер жүйесі (Common Type System). Стандартты мәліметтер типтерін қолдану

Модуль 4. Операторлар

Шартты операторлар. Циклдық операторлар. Өту операторлары

Модуль 5. Әдістер және параметрлер

Әдістерді қолдану. Параметрлерді қолдану. Методтар құру және шақыру. Аргументтер мен қайтару мәні

Модуль 6. Массивтермен коллекциялар

Бір өлшемді және көп өлшемді массивтер. Массивтермен цикл арқылы жұмыс істеу. Массивтер. Тізімдер List<T>.

Модуль 7. ООБ негіздері

Класстар және объекттер. Инкапсуляциялау. Мұрагерлік және полиморфизм. Абстракт класстар мен интерфейстер

Модуль 8. Дерекқор және ENTITY FRAMEWORK

SQL Server кіріспе. Entity Framework Core: Code First. Дерекқормен байланыс (DbContext). Дизайн және UX/UI жақсарту

Негізгі және қосымша әдебиеттер тізімі:

Негізгі әдебиеттер

1. Адам, Фримен ASP.NET 4.5 с примерами на C# 5.0 для профессионалов / Фримен Адам. - М.: Диалектика / Вильямс, 2021. - 2792 с.
2. Албахари, Джозеф C# 3.0. Справочник / Джозеф Албахари, Бен Албахари. - М.: БХВ-Петербург, 2021. - 944 с.
3. Биллиг, В. А. Основы программирования на C# / В.А. Биллиг. - М.: Интернет-университет информационных технологий, Бином. Лаборатория знаний, 2021. - 488 с.
4. Вагнер, Билл C# Эффективное программирование / Билл Вагнер. - М.: ЛОРИ, 2021. - 320 с.
5. Ватсон, Б. C# 4.0 на примерах (C# 4.0. How-To) / Б. Ватсон. - М.: БХВ-Петербург, 2021. - 608 с.
6. Гриффитс, Иэн Программирование на C# 5.0 / Иэн Гриффитс. - М.: Эксмо, 2018. - 1679 с.
7. Гэри, Маклин Холл Адаптивный код на C#. Проектирование классов и интерфейсов, шаблоны и принципы SOLID / Гэри Маклин Холл. - М.: Вильямс, 2021. - 432 с.

Қосымша әдебиеттер:

1. Дейтел, П. Как программировать на Visual C# 2012 / П. Дейтел. - М.: Питер, 2018. - 2180 с.
2. Джеффри, Рихтер WinRT. Программирование на C# для профессионалов / Рихтер Джеффри. - М.: Диалектика / Вильямс, 2018. - 1679 с.
3. Джон, Скит C#. Программирование для профессионалов / Скит Джон. - М.: Диалектика / Вильямс, 2017. - 2530 с.
4. Кариев, Ч. А. Разработка Windows-приложений на основе Visual C# (+ CD-ROM) / Ч.А. Кариев. - М.: Интернет-университет информационных технологий, Бином. Лаборатория знаний, 2018. - 768 с.
5. Климов, А. C#. Советы программистам / А. Климов. - М.: БХВ-Петербург, 2018. - 544 с.